

A hora da verdade parte 2



INDICE:

- PAGINA 1 - TELA DE APRESENTAÇÃO AMPLIADA DO HUMAN KILLING MACHINE + INDICE.
- PAGINA 2 - A HORA DA VERDADE PARTE II + DICA DO DUSTIN.
- PAGINA 3 - CRONICA "UMA PEQUENA HISTORIA PARA VOCE + OS 15 MAIS + DICAS.
- PAGINA 4 - MAPAS COMPLETOS DO DAN DARE I & DUSTIN + CARACTERES AMPLIADOS.
- PAGINA 5 - SESSAO CATALOGO COM TELAS E CRITICAS DOS SEQUENTES JOGOS : LED STORM RENEGADE III , FOUR SOCCER STREET, PARIS DAKAR, POGOSTICK E WELLSFARGO.
- PAGINA 6 - MANUAL DO ISO COPY 2.0 + CRONICA "THE PIRATES" + DICAS DO THE NEVER ENGING STORY + DICAS TECNICAS.
- PAGINA 7 - POKE SUPER ESPECIAL DO R-TYPE + OS 15 MAIS + DIVERSAS DICAS.
- PAGINA 8 - MAPAS DO FERNANDEZ MUST DIE + INSIDE OUTING E GARFIELD .GOSTOU !!!.



A REDE SOFT & HARD APRESENTE :

A HORA DA VERDADE "PARTE II"

INOCENCIA , FALTA DE VISAO OU MESMO BURRICE .

O QUE ESTA ACONTECENDO HOJE NO BRASIL NO QUE TANGE A MICROS PARA USO CASEIRO. PARA QUE VOCE TENHA UMA IDEIA EM 1986 OS USUARIOS TINHAM A SUA DISPOSICAO OS SEGUINTE MICROS PARA A AREA DO HOBBY:

TK 85, RINGO, CP 200, CP 300, TK 80X, CP 400, TK 2000, MSX HOT BIT DA SHARP, MSX EXPERT DA GRADIENTE, MSX DYNACOM, TK 2000 II, TK 3000 II e VARIOS OUTROS DA LINHA APPLE.

EM OUTUBRO DE 89 O UNICO MICRO AINDA EM FABRICACAO E' O MSX EXPERT DA GRADIENTE MAS O MESMO FOI RELANÇADO COM OS DIAS CONTADOS. POIS EM JANEIRO DE 90 O MESMO ENCERRARA A FABRICACAO, PORQUE ISTO ESTA ACONTECENDO NO BRASIL ????????

O MOTIVO E' SIMPLES, GRACAS A ESTA LEI DE INFORMATICA QUE ESTA AI PARA PATROCINAR MEIA DUZIA DE ESPECULADORES DA AREA, EM BREVE VOCE USUARIO, NAO TERA SE QUER UM MICRO COMPATIVEL PRINCIPALMENTE COM O SEU BOLSO.

E' UM ABSURDO O QUE ESTA ACONTECENDO, FOIS ATUALMENTE O MERCADO INTEIRO SE VIROU PARA OS MICROS DE MEDIO PORTE OU SEJA PARA A LINHA DOS PCS, O MOTIVO E' CLARO SAO MICROS QUE OFERECEM UM LUCRO MUITO MAIOR QUE OS MICROS DIDATICOS.

IMAGINE O SEGUINTE, DAQUI A ALGUNS ANOS VOCE TERA UM FILHO E VOCE NAO TERA CONDICAOES DE LHE COMPRAR UM MICRO DA LINHA PC DEVIDO AO SEU ALTO CUSTO, CERTO. AI COMO VOCE IRA FAZER ??????

O BRASIL E' UM DOS PAISES MAIS ATRASADOS NA AREA DE INFORMATICA NA AMERICA DO SUL, ISTO MESMO, DA AMERICA DO SUL, ALEM DO MAIS ESTAMOS A CADA DIA QUE SE PASSA FORMANDO UMA MENTALIDADE EM NOSSOS JOVENS DE DESINFORMADOS AO INVÉS DE INFORHATISADOS.

VALE TUDO

SEM DUVIDA ALGUMA AGUI NESTE PAIS VALE TUDO PARA LEVAR O CONSUMIDOR NO CONTO DE UMA OTIMA AQUISICAO, POIS INFELIZMENTE A ESTRALCANHANTE MAIORIA DOS USUARIOS DE MICROS VEIO DOS VIDEO GAMES ATARI E SAO ENGANADOS EM ANUNCIOS DAS PRINCIPAIS REVISTAS E COMERCIAIS DE TV.

QUANDO VOCE COMPRO UM MICRO AGUI, VOCE NAO TEM GARANTIA NENHUMA DE QUE O FABRICANTE LHE DARA UMA SUSTENTACAO TECNICA POR UM TEMPO DETERMINADO, OU SEJA VOCE COMPRO UM EQUIPAMENTO E APOS ALGUNS MESES A EMPRESA SEM NENHUM AVISO PREVIO TIRA O MICRO DO MERCADO E PRONTO TAI VOCE COM UM ELEFANTE BRANCO.

FLASH BACK

QUANTOS USUARIOS QUE ESTAO LENDO ESTA MATERIA COMPRARAM O TK 2000. LEMBRAM-SE QUE NO ANUNCIO ESTAVA EXPOSTO QUE O MESMO ERA TOTALMENTE COMPATIVEL COM O APPLE; MENTIRA, MENTIRA, MENTIRA, O MESMO ERA COMPATIVEL APENAS EM APPLE BASIC.

VOCE QUE POSSUI UM TK 80X OU 95 TOTALMENTE COMPATIVEL COM O SPECTRUM INGLES, MAIS MENTIRA, MENTIRA, MENTIRA, POIS UM DOS PRODUTOS DE MAIOR VENDA DA REDE E' O KIT DE CONVERSAO DO TK PARA O SPECTRUM.

LEMERA, NAS REVISTAS MAIS CONCEITUADAS DO MERCADO QUANDO APARECEU UMA PROPAGANDA DO TK 80X E TODOS OS MARAVILHOSOS PERIFERICOS, CADE ?, ONDE ?, CADE ?, SE NAO FOSSEM PESSOAS COMO WILSON, ALBERTO E MUITOS OUTROS QUE TOHARAM INICIATIVA PROPRIA HOJE O TK NAO TERIA NEM MESMO UM RESET NO MICRO.

LEMBRAM-SE DO ESCANDALO CAUSADO NA AREA DO MSX ENTRE A INCOMPATIBILIDADE ENTRE OS MICROS DA GRADIENTE E DA SHARP, LAHENTAVEL PARA NAO FALAR DEPRIMENTE.

NAS SABE PORQUE TUDO ISTO ACONTECE, E' SIMPLES, E' PORQUE VOCE USUARIO, NAO TEM UMA INFORMACAO CORRETA DOS MEIOS DE COMUNICACAO, PRINCIPALMENTE DAS REVISTAS "ESPECIALIZADAS", AS QUAIS NAO PODEMOS CONDENAR, PORQUE NAO PPOSO E' NAO PRESO EM QUALQUER SETOR, IMAGINE NESTA AREA ONDE A LINGUAGEM E' O DOLAR.

MAPA & DETALHE DO DUSTIN POR FLAVIO MASSAO MATSUHOTO.

NO PRESIDIO ESTAO ILUSTRADOS OS OBJETOS QUE PODEM SER TROCADOS COM OUTROS PFOSOS, FOR DINHEIRO, CIGARRO OU BEBIDA. OUTROS OBJETOS PODEM SER CONSEGUIDOS GOLPEANDO OS GUARDAS.

O MAPA TORNA-SE INFORTANTE NA FLORESTA, JA QUE ESTE E' UM INTRINCADO LABIRINTO. VARIOS CAMINHOS PODEM SER TOHADOS PARA RESOLVER A AVENTURA.

UMA PEQUENA HISTORIA PARA VOCE... A TERRA E DEPOIS CRIOU TUDO, ATE O HOMEM E A MULHER... DEPOIS DE UM TEMPO, GUARDO ELES JA TAVAM COM UMA PENCA DE FILHOS, O HOMEM DISSE:

- PO MEU, ATE QUANDO A GENTE VAI CONTINUAR NESTE MARASMO?
 DAI ELE DISSE:
 - CALHA, MEU FILHO! SO O TEMPO MOSTRARA TODA A PLENITUDE DE SUA EXISTENCIA. PASSOU-SE MUITO TEMPO MUITAS COISAS ACONTECERAM, GUERRAS, REVOLUCOES E ALGUMAS COISINHAS ATE QUE UM DIA NASCEU O PEQUENO BABY CLIVE, CRESCIDO SINCLAIR ERA UM CRIANCA DA ELETRONICA, ENFIM, PARA ENCURTAR A HISTORIA FOI ELE QUE CRIOU O SPECTRUM, O NOME DO NOSSO TK NA INGLATERRA, QUE FOI COMERCIALIZADO NA GRA-BRETANHA MUITAS SOFTWARE-HOUSES (OCEAN, DURELL, GREHLIN, ELITE, ETC) SE VOLTARAM ENTAO PARA O NOVO MERCADO QUE ENTAO ERA CRIADO O TEMPO FOI PASSANDO ATE QUE A MICRODIGITAL ACORDOU E COMPROU OS DIREITOS DE FABRICAR E VENDER O TK95X (SPECTRUM), E MAIS TARDE TAMPEM O TK95 E JA LANCADA EM MAOS O TK85 (TAMBEEM CRIADO POR SINCLAIR) QUE ENTRARA EM FABRICO COMERCIAIS DO TK NA TV... O RELOGIO CORREU, E HOJE... NADA, NEM SOMBRA, QUEM TEVE PARTE CONSEGUIU ADQUIRIR SEU MICRO.
 NAO NOSSA FELICIDADE A GRA-BRETANHA NAO PAROU, DESDE AQUELE TEMPO, MAIS E HAJE PROGRAMAS FORAM LANCADOS, FORMANDO UMA BIBLIOTECA ENORME DE JOGOS, UTILIDADES E APLICATIVOS, SEM CONTAR OS PERIFERICOS, COMO MULTIFACE 1, DIGITALIZADORES DE IMAGEM BETA E AFINS PARA O NOSSO "AMIGUINHO" QUE SUPERA QUALQUER OUTRA.
 FELIZMENTE ALGUNS COMPANHEIROS NOSSOS FAZEM A PONTE PARA O OUTRO LADO DO ATLANTICO COMO O AHIGO RICARDO ISKANDAR, ESPERAMOS QUE ISEO CONTINUE POR MUITO TEMPO, NUNCA DEPOIS, MAS SE CHEGUE O DIA EM QUE POSSAMOS TROCAR NOSSO "COMPANHEIRO" FOI UM OUTRO IRMAO UM POUCO MAIOR... SE ATE LA NAO ENLOQUECERMOS PRIMEIRO...

PAULO HENRIQUE RODRIGUES

OS 15 MAIS SOLICITADOS DA REDE SOFT NO MES DE JULHO, AGOSTO E SETEMBRO DE 89.

OS DADOS ABAIXO FORAM FORNECIDOS EXCLUSIVAMENTE PELA REDE SOFT.

JULHO DE 89

AGOSTO DE 89

SETEMBRO DE 89

| | | |
|------------------------|------------------------|---------------------------|
| 01- NAO HOUVE PESQUISA | 01- NAO HOUVE PESQUISA | 01- R-TYPE + NIVEIS |
| 02- NAO HOUVE PESQUISA | 02- NAO HOUVE PESQUISA | 02- RETURN OF JEDI |
| 03- NAO HOUVE PESQUISA | 03- NAO HOUVE PESQUISA | 03- AFTER BURNER + NIVEIS |
| 04- NAO HOUVE PESQUISA | 04- NAO HOUVE PESQUISA | 04- FOXFIGHT BACK |
| 05- NAO HOUVE PESQUISA | 05- NAO HOUVE PESQUISA | 05- WEREWOLVES OF LONDON |
| 06- NAO HOUVE PESQUISA | 06- NAO HOUVE PESQUISA | 06- VICTOR & ROAD |
| 07- NAO HOUVE PESQUISA | 07- NAO HOUVE PESQUISA | 07- SAVAGE I |
| 08- NAO HOUVE PESQUISA | 08- NAO HOUVE PESQUISA | 08- SAVAGE II |
| 09- NAO HOUVE PESQUISA | 09- NAO HOUVE PESQUISA | 09- SAVAGE III |
| 10- NAO HOUVE PESQUISA | 10- NAO HOUVE PESQUISA | 10- TECHNOCOP + NIVEIS |
| 11- NAO HOUVE PESQUISA | 11- NAO HOUVE PESQUISA | 11- ROBOCOP + NIVEIS |
| 12- NAO HOUVE PESQUISA | 12- NAO HOUVE PESQUISA | 12- TUAREG |
| 13- NAO HOUVE PESQUISA | 13- NAO HOUVE PESQUISA | 13- BROODG + NIVEL |
| 14- NAO HOUVE PESQUISA | 14- NAO HOUVE PESQUISA | 14- DRAGONNINJA + NIVEIS |
| 15- NAO HOUVE PESQUISA | 15- NAO HOUVE PESQUISA | 15- BATMAN II CORINGA |



DICAS DIVERSAS

FOR WILSON BUTZKE

MAIUSCULA/MINUSCULA (DENTRO DO PROGRAMA): POKE 23658,0 (MINUSCULAS CURSOR "L")
 POKE 23658,8 (MAIUSCULAS CURSOR "C")
 DESAPARECE BORDA (COR BORDA=COR CURSOR): POKE 23624,0
 GOTO (LINHA): (NUMERO DA INSTRUCAO):DESSA FORMA PODE-SE RODAR UMA INSTRUCAO NO MEIO DE UMA LINHA,OU IR PARA QUALQUER PARTE DO BASIC A PARTIR DE UMA ROTINA EM MAQUINA.

POKE 23618, (NUMERO DA LINHA)
 POKE 23620, (NUMERO DA INSTRUCAO)
 EX: PARA IR PARA A LINHA 100, TERCEIRA INSTRUCAO: POKE 23618,100 E POKE 23620,3

SCROLL COMO INSTRUCAO: USE RAND USR 3280 (EM L.H. CALL 3280)
 COPIAR TODA TELA NA IMPRESSORA ALPHACOM OU ZX-PRINTER: ESSAS PEQUENAS IMPRESSORAS GERALMENTE IMPRIMEM 22 LINHAS. PARA IMPRIMIR TODAS AS LINHAS DA TELA (24) USE A ROTINA A SEGUIR:

1 LOAD "CODE 16384A COPY
 2 FOR F=1 TO 22: RAND USR 3280:NEXT
 3 COPY (APERTAR BREAK NA METADE DA SEGUNDA TELA)
 INSTRUCAO: RPTC 0000,0000: LIVRES: PRINT 65536 - USR 7962
 TESTE DA ROM (DEMORA APROXIMADAMENTE 10 MINUTOS)

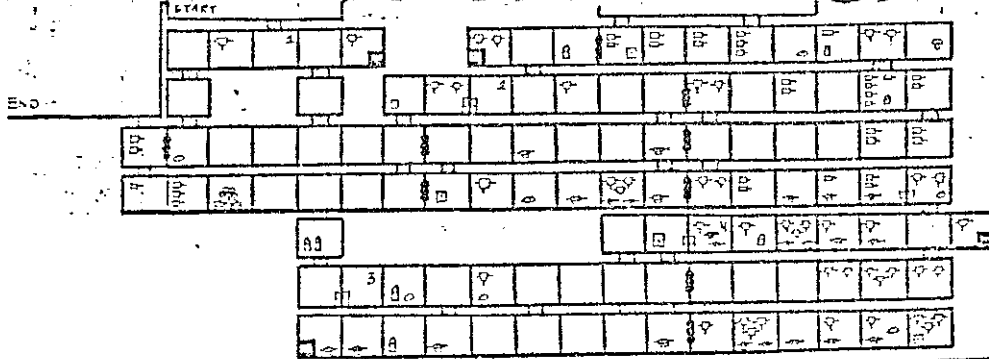
5 LET A=0
 10 FOR F=0 TO 16383
 20 LET A=A+PEEK F
 25 PRINT AT 0,0;F;"-";A
 30 NEXT F

RESULTADO: SPECTRUM 1826175
 TK95 1747819
 TK90X 1744485

MANDAR DADOS PARA O BUFFER: PARA NAO APARECER O NOME NA TELA, POR EXEMPLO: NO CARREGAMENTO DE UM BLOCO APOS O SCREEN#
 POKE 23743,80 (MANDA PARA O BUFFER)
 POKE 23743,83 (MANDA PARA A TELA)

REDE NEWS 14 PAGINA 3





KEY:

- ☐ = JAIL
- ☐ = WALL GUNS
- ⊕ = ENERGY
- ☐ = SDS KEY
- ⊕ = AMMUNITION
- ⊕ = HOLOGRAM
- ⊕ = NO WAY
- ☐ = FLOOR GUNS
- ☐ = SELF-DESTRUCT SYSTEM
- ☐ = DOOR SLIDES

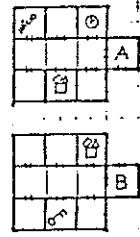
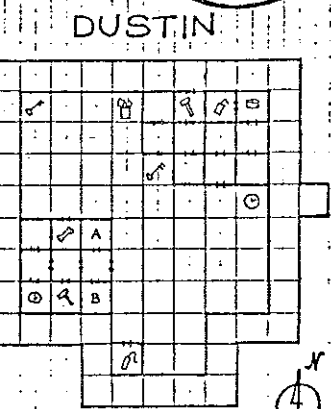
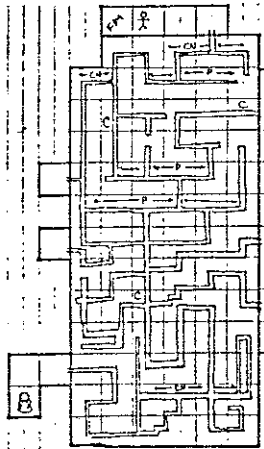
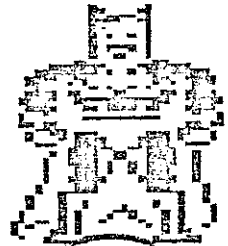
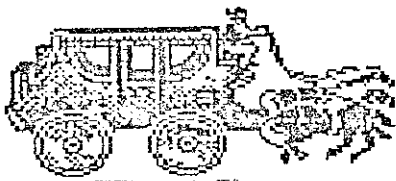
DANDARE
PILOT OF THE FUTURE

BASED ON THE ORIGINAL FRANK HAMPSON COMIC STRIPS.
LICENSED WORLDWIDE BY DANDARE LTD.

POKES:

42f63, 07 NO.
42111, 07 JAIL
43526, 07 AMMO
46885, 201 TIME
47710, 201 ENERGY

POKES FROM
REDE NEWS 3
PAGE 3



CELAS
A & B

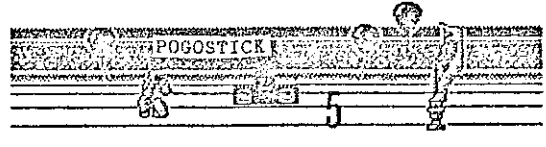
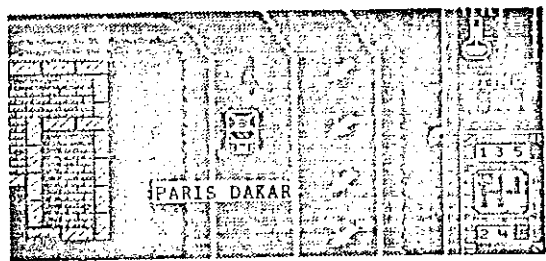
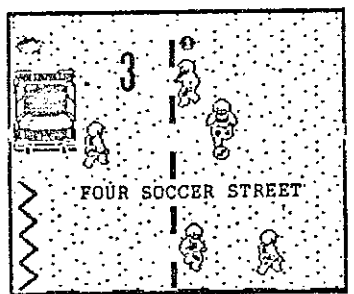
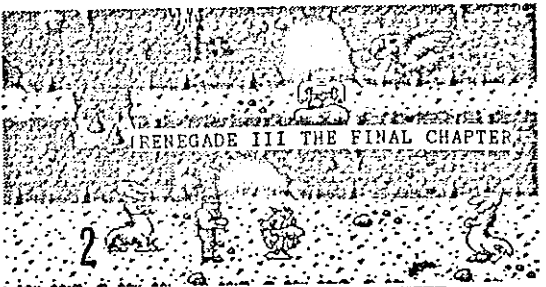
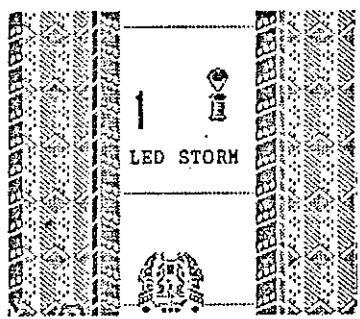
PRESÍDIO

C - COBRA
CN - CANGAL
P - PANTERA
R - PAJÉ

HAPA COMPLETO DO DUSTIN
ELABORADO POR FLAVIO MASSAO MATSUMOTO

JGO SESSAO CATALOGO CATALOGO CATALOGO CA
 O CATALOGO SESSAO CATALOGO SE
 OGO SESSAO CATALOGO CATALOGO SESSAO CAT
 O CATALOGO SESSAO CATALOGO SE
 OGO SESSAO CATALOGO SESSAO CA

- 1- LED STORM APRESENTA UMA MOVIMENTACAO MUITO SEMELHANTE COM SPY HUNTER, O DESTAQUE PRINCIPAL E' A ILUSAO DA PONTE QUE REALMENTE SURPREENDE. O SOM E' PRATICAMENTE NULO, ONDE O SCROLL E' MUITO UTILIZADO E SEM FALHAS. LED STORM FAZ PARTE DAQUELES PROGRAMAS ONDE A PROPAGANDA E' SUPERIOR AO JOGO.
- 2- DEPOIS DE RENEGADE I & II SURGE AGORA RENEGADE III, FIZEPAM UMA SALADA DE EPOCAS ONDE O NOSSO HEROI VAI SE DESLOCAR DESDE A PRE-HISTORIA ATE' UM FUTURO ALEM DA NOSSA IMAGINACAO, OS GRAFICOS SAO OTIMOS MAS O PROGRAMA DECEPCIONA EM VIRTUDE DE SER UM TANTO REPETITIVO E PRINCIPALMENTE MUITO IMPRECISO NOS GOLPES..
- 3- FOUR SOCCER STREET E' SIMPLEMENTE IRRITANTE. SEM DUVIDA ALGUMA O INGLES ADOFA FUTEBOL , MAS CRIAR UM JOGUINHO COMO ESTE , E' DURO ATE' DE SE COENTAR. TA BOM EU COENTO- VOCE PARTICIPARA DE UM JOGO DE FUTEBOL DE RUA ENTRE CARROS.
- 4- PARIS DAKAR E' UM JOGO MUITO INTERESSANTE A MEDIDA QUE VOCE VAI DESCOBRINDO ALGUNS EFEITOS ESPECIAIS COMO SALTAR COM SEU CARRO POR PONTES, ABASTECIMENTO ... OS GRAFICOS SAO BONS E O SOM ACEITAVEL ONDE O PONTO NEGATIVO E' A FALTA DE UM MAPA. POIS, O BLOCO DE ORIENTACAO DO RALLY ATRAFALHA MAIS DO QUE AJUDA.
- 5- HAIHA IHAHA! TENHO MESMO QUE FALAR ALGUMA COISA DO POGOSTICK, E' DURO MAIS VAMOS LA. O SEU OBJETIVO E' DE FURAR OS BALOES COM SEU CAPACETE CONTRA O TEMPO. ESTE PROGRAMA E' REALMENTE INGENUO E NAO ACRESCENTA NADA DE ESPECIAL.
- 6- CATA TUM , CATA TUM , CATATUM , SINTA AS EMOCoes DE DIRIGIR UMA DELIGENCIA FOR UMA TRILHA ENFESTADA DE BANDOLEIROS LOUQUINHOS PARA TE NATAR. O JOGO E' FRACO E IMPRECISO MAS A ANIMACAO E' FANTASTICA E DIVERTIDA.



CARRREGA -LO VOCE DEVE ESCOLHER A OPCAO OPTION,OU SEJA,VOCE DEVE TECLAR 1.2.0

3. NORMALMENTE E USADO A OPCAO 2,VAI DEPENDER DO SEU GRAVADOR ASSIM SENDO TECLE 2 VOCE VAI APARECER A OPÇÃO 2,POSTERIORMENTE VOCE DEVE TECLAR ENTER,APÓS FEITO ISSO VOCE DEVE TECLAR ADJUSTE SENDO QUE SE OBSERVA UMA MUDANÇA NA BORDA,OU SEJA VOCE DEVE AJUSTAR A VELOCIDADE DE LEITURA E GRAVACAO E ACONSELHAVEL A UTILIZACAO PARA GRAVACAO DE GRANDES BLOCOS,VISTO QUE ELE COPIA UM BLOCO POR VEZ, NORMALMENTE E LIDO O HEADER(CABECALHO) DE UM DETERMINADO BLOCO(NESSE HEADER SAO ESPECIFICADOS O TIPO DE BASIC,14,TELA OU DADO TAMANHO DO BLOCO,ETC),O ISO-COPY 2.0 CONSISTE EM UM HEADER COMO UM BLOCO,POR ISSO ELE E INSUFICIENTE EM ALGUNS BLOCOS SUBSEQUENTES,ENTAO VOCE VAI TER UM BLOCO(SEM HEADER),VOCE DEVE INICIALMENTE TECLAR E DEPOIS ENTER,APÓS FEITO ISSO,TECLE A DE ADJUSTE,COLOQUE A FITA NO INICIO DO BLOCO A SER LIDO E APORTE A TECLA PLAY DO GRAVADOR,APÓS UNS 15 SEGUNDOS DE LEITURA,PARE O GRAVADOR,SE A BORDA FICAR PRETA,SIGNIFICA QUE O AJUSTE FOI EFETIVO,VOLTE NOVAMENTE A FITA PARA O INICIO DO BLOCO E TECLE L DE LOAD E TECLE PLAY NO GRAVADOR,ESPEPE O TERMINO DA LEITURA DO BLOCO,COLOQUE A FITA DE COPIA E TECLE S DE SAVE,APÓS TER SALVO O BLOCO,TECLE C DE CLEAR PARA LIMPAR A MEMORIA PARA LER UM OUTRO BLOCO,SE ESSE BLOCO TIVER A MESMA VELOCIDADE DE GRAVACAO,QUE O OUTRO,NAO E NECESSARIO AJUSTAR NOVAMENTE,LEMBRE-SE QUE O MELHOR COPIADOR PARA BLOCOS PEQUENOS E O ISO-COPY 1.0



THE PIRATES BY- RAFAEL SAVI

JÁ A ALGUM TEMPO OS PIRATAS ANCORARAM SEUS NAVIOS NO BRASIL,OBTIVERAM MUITOS LUCROS,MAS AGORA ESTAO NAUFRAGANDO,ALGUNS ATE JA TIVERAM SUAS ARMAS APREENDIDAS (MICRO COPIAS,IMPRESSORES,ETC) ESTAO REGISTRANDO SEUS PRODUTOS E SE OUTROS O VENDERAM,BYE ALGUNS MICRO EMPREENDEDORES DENUNCIAM A PIRATARIA COM UMA ACAO CONTRA O PIRATA E... ALGUNS MICRO EMPREENDEDORES DENUNCIAM A PIRATARIA COM UM PROGRAMA NACIONALIS,QUE EU ACHO OTIMO,POIS VALORIZA Nossos PROGRAMAS NACIONAIS,OS PROGRAMAS ESTRANGEIROS,NAO CAUSAM MAL NENHUM. ATE MESMO SEU UM PIRATA,CREIO QUE VOCE TAMBEM E,MAS ACEITE UM CONSELHO DE AMIGO:NAO PIRATEIE PROGRAMAS NACIONAIS,ISTO PODE LHE CAUSAR FORTES DORES DE CABECA

THE NEVERENDING STORY-DICAS BY-MARCOS BERTLING

AURYN: PEGUE-O E FIGUE COM ELE;
BLACK VELVET CAPE: ENCONTRE-A NOS PANTANOS E PEGUE-A,ELA SERVIRA'NA SEGUNDA PARTE DO JOGO,PARA PODER PASSAR PELO TORTURADOR.
BRANCH: ACENDA-O NA FOGUEIRA QUE ESTA NO CENTRO DE UMA CLAREIRA NA FLORESTA E CO M ELE ACESO VA RAPIDAMENTE ATE A ENTRADA DE UMA CAVERNA E QUEIME A HOITA DE ESPINHOS,MAS PARA ISTO,TERA'QUE NATURALMENTE ENCONTRA -LA ANTES DE ACENDER O BRANCH;
STONE: USE-A PARA QUEBRAR A CAIXA DE VIDRO ONDE ESTA GUARDADO UM CRISTAL;
HORN: SOPRE-O PARA CHAMAR FALFOR;
FALKOR: PEGUE-O PARA ATRAVESSAR O DESERTO DE MUITAS CORES,MAS PARA PEGA'-LO VOCE DEVE ESTAR USANDO AURYN;
CRYSTAL: PEGUE-O E ENTREGUE-O PARA O GNOMO E ENTAO ELE DIRA'COMO PASSAR PELA ESPINGE;
SEGUNDA PARTE
USE-A PARA ENTRAR NO POCO;
LIGHTGLOBE: PEGUE-O E FIGUE COM ELE;
COIN: PEGUE-O E LARGUE-O NA SALA DO TORTURADOR;
GOLDEN KEY: PEGUE-A E RETORNE AO PONTO DE INICIO DA SEGUNDA PARTE,E ENCONTRE FALFOR PEGUE-O E VOE;
TERCEIRA PARTE
ENCONTRE UMA PORTA E ABRA-A COM A CHAVE DOURADA,ENCONTRE UMA ESCADA,SUBA-A ATE' O TOPO,ATE' ENCONTRAR UMA PORTA DOURADA E DIGA:
OPEN THE DOOR PLEASE.



DICAS DIVERSAS POR WILSON BUTZKE
IMPRESSAO DE CARACTERES NA 23'E 24'LINHAS: USE - PRINT # 0;"LINHA 23" E PRINT # 1;"LINHA 24"
TABELA DE CARACTERES: A TABELA DE CAPACTERES DO SPECTRUM ESTA'CONTIDA NA ROW,MAS SEU APONTADOR E'UMA VARIAVEL DE SISTEMA,PARA UTILIZAR UMA TABELA PROPRIA DE CARACTERES(PARA DECORAR PROGRAMAS,OU NO PROPRIO BASIC)ALTERE O VALOR DA VARIAVEL;CARREGUE UMA NOVA TABELA (768 BYTES)NUM ENDERECO QUALQUER,40000 POR EXEMPLO.
USE: RAND 42000(CONVERSAD AUTOMATICA PARA 2 BYTES)
POKE 23536,PEEK 23670
POKE 23587,PEEK 23671
A NOVA TABELA A SER USADA PODERA'SER CRIADA (POR EXEMPLO)NO ART STUDIO OU PRONTA (ART STUDIO LETTERS - TAB.1-9)OU UM DOS TIPOS DE LETRAS DO P.A.W (PROFISSIONAL ADVENTURE WRITER 3/3.SETS).
ZERANDO LINHAS NO MEIO DO PROGRAMA: ZERAR A PRIMEIRA LINHA DE UM PROGRAMA E' MUITO FACIL(POKE 23758,0)COM A ROTINA SEGUINTE PODE-SE ZERAR QUALQUER LINHA NO MEIO DE UM PROGRAMA.
DIGITE OS SEGUINTES COMANDOS NUMA LINHA QUE ANTECEDE A QUE SERA'ZERADA:
LET A=PEEK 23637+256*PEEK 23539; POKE A,0 : POKE A+1,0
A SEGUIR TECLE GOTO(NUMERO DA LINHA ACIMA)
POR EXEMPLO NO PROGRAMA ABAIXO,PARA ZERAR A LINHA 20,DIGITE OS COMANDOS NA LINHA 15,DEPOIS TECLE, GOTO 15 E PRONTO,MAS NAO SE ESQUEÇA DE APAGAR ESTA LINHA DEPOIS.
15 PRINT
15 LET A=PEEK 23637+256*PEEK 23638:POKEA,0: POKE A+1,0
20 PRINT LINHA A SER ZERADA
30 PRINT
E SO TECLAR GOTO 15.
REDE NEWS 14 PAGINA 6

EXCLUSIVO POKE PARA O R-TYPE. MAS SE VOCE NAO POSSUI UMA MULTIFACE FIGURE TRANQUILO POIS EU E A CRISTINA FIZEMOS UM PROGRAMA EXCLUSIVAMENTE PARA VOCE:
 10 CLEAR 25000
 20 FOR A = 25000 TO ²⁵⁰¹²20012 : READ F : POKE A,F : NEXT A
 30 RAND USR 25000
 50 POKE 37374.0 : POKE 37525.0 (PARA VIDAS INFINITAS) OU POKE 37362,201 (PARA IMORTALIDADE)
 60 RAND USR 34301
 100 DATA 221,33,0,106,17,0,150,62,255,55,205,86,5,201

OS 15 MAIS SOLICITADOS DA REDE SOFT NO MES DE AGOSTO, SETEMBRO E OUTUBRO DE 89.
 OS DADOS ABAIXO FORAM FORNECIDOS EXCLUSIVAMENTE PELA REDE SOFT.

| AGOSTO DE 89 | SETEMBRO DE 89 | OUTUBRO DE 89 |
|------------------------|--------------------------|----------------------------|
| 01- NAO HOUVE PESQUISA | 01- R-TYPE + NIVEIS | 01- AFTER BURNER + NIVEIS |
| 02- NAO HOUVE PESQUISA | 02- RETURN OF JEDI | 02- R-TYPE + NIVEIS |
| 03- NAO HOUVE PESQUISA | 03- AFTER BURNER+NIVEIS | 03- RETURN OF JEDI |
| 04- NAO HOUVE PESQUISA | 04- FOXFIGHT BACK | 04- ROBOCOP + NIVEIS |
| 05- NAO HOUVE PESQUISA | 05- WEREWOLVES OF LONDON | 05- RENEGADE III + NIVEIS |
| 06- NAO HOUVE PESQUISA | 06- VICTOR & ROAD | 06- 1943 |
| 07- NAO HOUVE PESQUISA | 07- SAVAGE I | 07- TECHNOCOP + NIVEIS |
| 08- NAO HOUVE PESQUISA | 08- SAVAGE II | 08- BATMAN II CORINGA |
| 09- NAO HOUVE PESQUISA | 09- SAVAGE III | 09- SAVAGE I |
| 10- NAO HOUVE PESQUISA | 10- TECHNOCOP + NIVEIS | 10- SAVAGE III |
| 11- NAO HOUVE PESQUISA | 11- ROBOCOP + NIVEIS | 11- DARK FUSION + NIVEIS |
| 12- NAO HOUVE PESQUISA | 12- TUAREG | 12- TIGER ROAD |
| 13- NAO HOUVE PESQUISA | 13- BROGUM + NIVEL | 13- OPERATION WOLF+NIVEIS |
| 14- NAO HOUVE PESQUISA | 14- DRAGONNINJA + NIVEIS | 14- THUNDERBLADE + NIVEIS |
| 15- NAO HOUVE PESQUISA | 15- BATMAN II CORINGA | 15- LAST NINJA II + NIVEIS |

AMPLIACAO DO PERSONAGEM
 RASTAN "THE SAGA"



AMPLIACAO DO PERSONAGEM
 CYBERNOID II



DICAS E ERRATAS "ADIEL QUEIROZ RICCI"

CYBERNOID II-REDEFINA AS TECLAS COM "ORGY" PARA VIDAS INFINITAS.
 AQUELES USUARIOS QUE, COMO EU, RECEBERAM O PROGRAMA JA COM VIDAS INFINITAS, PODEM, ANTES DE COMECAR O JOGO, REDEFINIR AS TECLAS COM "YGR0", E TERA0 VIDAS NORHAIS.
 EXOLON- REDEFINIR COM "ZORBA" E NAO "ZOBRA"
 CYBERNOID -REDEFINIR COM "YXES" PARA VIDAS INFINITAS, COM "SEXY" PARA VIDAS NORHAIS.
 NEBULUS- SE VOCE PRESSIONAR TODAS AS LETRAS DO NOME DO PROGRAMA, TAMBEM TERA VIDAS INFINITAS.

THREE WEEKS IN PARADISE "EDSON & CRISTINA"
 A DICA DADA NO BM OU MELHOR, REDE NEWS, SOBRE O THREE WEEKS NAO ESTA CORRETA.0 CERTO, CONFORME CONSTA NA YOUR SINCLAIR 34 E' TECLAR : SYMBOL SHIFT.D.P.

PALAVRAS CHAVES DO "DIVA" "JOSE KRASNO ALVES CARDOSO"
 AFFENARSCH ANALEROTIKER BEATEUNSE BODEREK CURNILINGUS DEEPTHFOAT
 FELLATIO MISSIONARSTELLUNG MOTHERFUCKER MUTZENBACHER NEUNUN0SECNDIG
 PARISER PATENTEX RAQUELWELCH RIESENSTAENDER RUSSMEYER SCHENKELBUEERSTE
 SEXDRUGSROCKROLL SEXUALHANTKER WICHSER.

SILENT SERVICE "COMPLEMENTO POR ADIEL QUEIROZ RICCI"
 GOSTARIA DE ADICIONAR UMA PEQUENA COMPLEMENTACAO AO MANUAL DO SILENT SERVICE.
 F- ACELERA A ESCALA DE TEMPO PARA QUE A SIMULACAO PROCEDA MAIS RAPIDAMENTE.
 N- RETORNA A ESCALA DE TEMPO NORMAL. REDE NEWS 14 PAGINA 7

